Ник Порилло создал мод GlobalWarming, который изменяет атмосферу в результате определённых действий в игре, таких как плавление руды. В результате, по мере увеличения выбросов углекислого газа в атмосферу будет происходить повышение температуры. Это, в свою очередь, вызывает изменение климата, которое приводит к усилению штормов, лесным пожарам, снижению уровня снегопадов и другим негативным последствиям. Чем больше объём выбросов, тем чаще происходят негативные последствия. Игроки могут бороться с климатическими и атмосферными изменениями при помощи высаживания новых лесов, которые будут поглощать углекислый газ. Чтобы бороться с проблемой в более глобальных масштабах, можно покупать компенсации за выбросы углекислого газа, которые позволят другим игрокам получать вознаграждения за высадку деревьев. В этом проявляется кооперация действий игроков.

Подробнее: https://itc.ua/news/mod-globalwarming-dlya-minecraft-vnosit-v-igru-vyibrosyi-parnikovyih-gazov-globalnoe-poteplenie-i-mehanizmyi-borbyi-s-nim/